



# Programmeren kun je leren

Toen Pauline Maas een workshop Game Maker volgde, werd ze laaiend enthousiast. Sindsdien geeft ze als multimediacente les in het programmeren van games.

## OPROEP

Doet u ook iets bijzonders met uw pc? Of hebt u een handige softwareoplossing voor uw hobby bedacht? Stuur dan een e-mail met als onderwerp 'Creatief met de pc' naar [redactie@computeridee.nl](mailto:redactie@computeridee.nl). Wie weet komt u ermee in Computer Idee.



### Struikelt u niet over whizzkids?

"Nou dat valt erg mee. De leerlingen hebben vaak heel specifieke kennis zoals een leuk filmpje maken en dit op YouTube plaatsen. Maar dat wil bijvoorbeeld niet zeggen dat hij of zij goed in gamen is. Wat steeds weer opvalt is dat het gros niet weet hoe ze bestanden op een usb-stick moet krijgen, terwijl ze wel allemaal muziek op hun iPod zetten."

### Hoe snel is een game te maken?

"In vijf of tien lessen, afhankelijk van of je een bestaande game aanpast of helemaal vanuit niks iets opbouwt. Je kunt het zo moeilijk maken als je zelf wilt. Er zit een hele taal achter Game Maker (GML) waarmee je zelfs 3D-spellen kunt programmeren. De jongsten vinden het erg leuk om eigen plaatjes, tekst en muziek toe te voegen. De oudere kinderen gaan

juist voor meer levels en menu's. Wat het ook altijd goed doet, is het gebruiken van je eigen stem of muziek in de game. Ik heb een microfoon bij me waarin ze dan teksten als 'Oeff!' of 'Ja, ik heb gewonnen!' in kunnen spreken. Zo wordt een game heel persoonlijk."

### Is Game Maker gratis?

"Ja, ik probeer zoveel mogelijk gratis software te gebruiken zodat kinderen thuis verder kunnen als ze dat

**Wie:** Pauline Maas (48)  
**Waar:** Arnhem  
**Wat:** laat leerlingen zelf games maken  
**Waarom:** multimedia-docent

leuk vinden. Je kunt het downloaden vanaf [Yoyogames.com](http://Yoyogames.com). Hier staan ook veel voorbeelden op van games die gemaakt zijn met deze software. Op YouTube staat een filmpje '100 Game Maker Games in 10 Minutes' om een idee te krijgen van wat mogelijk is."

### Verder leuk?

"Ik laat de kinderen ook animaties op de pc maken. Dan zetten ze met het programma Photoscape een serie foto's om in gifs. In Windows Movie Maker wordt de tekst erin gezet. Vervolgens zetten ze het op YouTube. Ook start ik een project met de Lego Mindstorm. Deze robot is uitgerust met verschillende sensors. Je kunt 'm zo programmeren dat hij op licht reageert. Als het donker wordt, gaat hij bijvoorbeeld in de slaapstand. Ook kan hij reageren op gesproken commando's en bewegen."

### Meer info

[www.4pip.nl](http://www.4pip.nl) (website van Pauline Maas)  
[www.yoyogames.com](http://www.yoyogames.com) (user generated game site met meer dan 25 duizend gedeelde games, hier is ook Game Maker te downloaden)  
[www.gamestudio.hetklokhuis.nl](http://www.gamestudio.hetklokhuis.nl) (games maken op de site van Het Klokhuis)  
[www.photoscape.org](http://www.photoscape.org) (Photoscape-download)  
[www.medialessen.nl](http://www.medialessen.nl) (info voor docenten)