



Categorie voortgezet  
onderwijs – software

## Winnaar: Les 2.0

Wikiwijs, vakcommunities, Teleblik... Er zijn veel sites beschikbaar waar docenten digitaal lesmateriaal vandaan kunnen halen. Voor sommige docenten een uitdaging, voor anderen een ondoordringbaar woud. Hoe dan ook, de behoefte aan sturing en kwaliteit groeit. Aan redactie, betere tools en concrete voorbeelden: hoe kun je de bronnen goed gebruiken? LES 2.0 is hierop ingesprongen. Deze online docentenomgeving biedt flexibel in te zetten [digitale] leermaterialen met houvast en structuur, met vrijheid, zonder risico's. De jury gaf LES 2.0 de IPON Award omdat LES 2.0 zich onderscheidt van andere flexibele [digitale] leermaterialen, doordat de materialen zijn ontwikkeld op basis van kerndoelen en examenprogramma's. Ze zijn online direct bruikbaar voor het digitale schoolbord, en voor de docenten eenvoudig zelf aan te passen of aan te vullen.

[www.les20.nl](http://www.les20.nl)

LES 2.0

## Genomineerd: Gamescool

Gamescool is een opleiding voor docenten [o.a. po, vo, mbo] om te leren gamen, games te maken met jongeren en het toepassen van games in het onderwijs. De opleiding bestaat uit twee bijeenkomsten en zes online lessen [in totaal 3 maanden doorlooptijd]. Doordat het een pittige opleiding is, kunnen de docenten hierna ook daadwerkelijk lesgeven met gamemaker en games. De jury nomineerde Gamescool omdat docenten met games lastige onderwerpen [bijvoorbeeld in de wiskunde of economie] begrijpelijker kunnen maken. Bovendien is het voor jongeren enorm leuk om zelf hun eigen game te maken. Bijna ongemerkt leren ze belangrijke vaardigheden als het programmeren van een computer en samenwerken. Daarnaast is Gamescool innovatief gebouwd en maakt gebruik van open source software.

[www.gamescool.nl](http://www.gamescool.nl)

## Genomineerd: BeatsNbits

BeatsNbits is een webbased muziekmethode voor het voortgezet onderwijs. In de methode zitten aspecten van e-learning, een leerlingvolgsysteem, mogelijkheden tot netwerklernen en activiteiten voor in de klas. BeatsNbits is geen boek. De makers hebben hun roots in het [muziek]onderwijs. Op dit moment is materiaal voor de eerste drie leerjaren van het vmbo, havo en vwo klaar, volgend jaar start een pilot voor de bovenbouw van deze niveaus. Interactief materiaal voor het po is in ontwikkeling. De jury nomineerde BeatsNbits doordat het programma tegemoet komt aan de leerbehoefte van de huidige generatie leerlingen. Het maakt informeel leren in een formele setting mogelijk. En waar overige methodes boeken met additief ict-materiaal aanbieden, werkt BeatsNbits als eerste in heel Nederland uitsluitend via internet, zonder interactief onderwijs tussen docent en leerling in de weg te staan.

[www.beatsnbits.nl](http://www.beatsnbits.nl)