

Binnen twee uur eigen computerspel

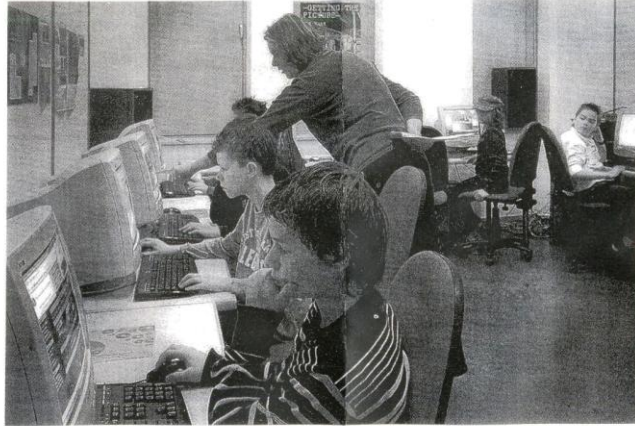
Volgende 'gamecursus' Muzelinck Oss start alweer in maart.

door onze correspondent

Tom de Louw

OSS - Razendsnel klikken ze van het ene naar het andere scherm. De acht cursisten van 'Maak je eigen game' hoef je na vijf basislessen niets meer te vertellen over het hoe en wat van een computerspel. In *no time* hebben ze er op de pc's van de Muzelinck in Oss weer een beetje gecreëerd, klaar om de eigen snufjes en inzichten er nog aan toe te voegen.

En dat allemaal in Engelse programmeertaal, niet makkelijk voor kinderen tussen negen en veertien jaar. „In 't begin was dat best lastig, maar daarna snap je al snel wat alles betekent”, oordeelt Heeschenaar Marlo van Happen (11), ondertussen geconcentreerd turend naar zijn beeldscherm. Sprites, jumps en pixels, deelnemers aan de computercursus wordt van alles geleerd. Ze gebruiken Game Maker, een programma dat speciaal voor dergelijke lessen is ontworpen. En dat werkt, merkt ook docente Pauline Maas, die er zelfs een boek over aan het schrijven is. Ze geniet volop wanneer 'haar' kinderen druk in de weer zijn achter de pc's en elkaar met raad en daad bijstaan. „De jeugd leert hier ontzettend veel van”, meent de 47-jarige Maas. „Vooral logisch denken, over wanneer en waar een bepaald figuur het speelveld binnen moet komen, bijvoorbeeld.” Terwijl ze dat vertelt, creëren de acht cursisten binnen twee uur een 'botsautospel', waarbij de 'tegenstanders' met lolly's worden 'be-



Pauline Maas leidt de cursus games maken voor de computer thuis bij Muzelinck. Een nieuwe cursus start volgende maand. foto Peter van Huijkelom

schoten'. Het is de eerste keer dat de Muzelinck Maak je eigen game aanbiedt, maar vanwege het succes staat een volgende set basislessen alweer op de agenda. In maart om precies te zijn, en enthousiastelingen kunnen zich daarvoor nog bij de Osse cultuurinstelling, gevestigd aan de Raadhuislaan, melden. De kosten bedragen 59 euro. De acht startcursisten hebben zich ondertussen allemaal opgegeven voor een vervolg, zo leerzaam vinden ze het. Ook Stephanie Kemink, het enige meisje van het stel, is dan weer van de partij. De

elfjarige Heesche voelt zich best thuis tussen al die mannelijke 'collega's'. „Ik maak dan ook wel eens echte meisjesspellen”, vertelt ze, „met veel hartjes erin. Ja, ik houd 't hier nog wel een tijdje vol, hoor.”

Als het aan docente Maas ligt, komen er nog flink wat vervolgen op de cursus. De kritiek die er wel eens wil klinken over het té grote aantal computeruren dat de hedendaagse jeugd maakt, weerlegt de Arnhemse. Volgens haar daalt dat getal zelfs en is Maak je eigen game niet zomaar een cursus. „Je

kunt 't beschouwen als 'leertijd'. Niks is immers voorgeprogrammeerd, ze moeten alle plaatjes en functies zelf invoegen.” En daarmee is meteen het lastigste gedeelte aangekaart, vindt althans het grootste deel van de cursisten. Het op elkaar afstemmen van de verschillende spelonderdelen komt nogal nauw. „Da's het moeilijkste”, vindt Glenn van der Biezen (13) uit Geffen. „Maar door het spel telkens opnieuw te 'draaien', kom je er vanzelf achter wat de beste samenstelling is.”

www.muzelinck.nl