



De bibliotheek aan het Stadhuisplein was gisteren een 'game-centrum'. FOTO ROBERT VAN STUYVENBERG

ZOETERMEER Jeugd maakt eigen game voor project

Het was een drukte van belang, gisteren bij computerhoek Webstek in de bibliotheek aan het Stadhuisplein. Duizend jongeren bouwden voor het project Kunsthappen hun eigen computergame. Leerlingen van 3 vmbo, 4 havo en 4 vwo kregen les van Pauline Maas, auteur van het boek GameMaker4You, en Ineke van Engelen. Kunsthappen is een project waaraan

alle culturele instellingen deelnemen. Het project is gericht op nadere kennismaking met het CKC, de Boerderij, het Filmhuis, het Stadsmuseum, de bibliotheek en Terra Art Projects. Deelnemers aan de workshops waren leerlingen van het Alfrink College, het Erasmus College, het Oranje Nassau College locatie Parkdreef en het Picasso Lyceum.