

## CODEWISE



'Computerjuf' Pauline Maas heeft al honderden kinderen de beginselen van programmeren bijgebracht. Zij begint daar het liefst 'unplugged' mee, zonder computer:

'Het belangrijkste is om te leren begrijpen hoe een programma in elkaar zit – een reeks logisch op elkaar volgende stappen. Als je die manier van denken (computational thinking) eenmaal onder de knie hebt, is het leren van een programmeertaal niet echt moeilijk meer.' Pauline bedacht het kleurige plaatjeskaartspel CodeWise, waarmee kinderen elkaar kunnen programmeren. Het kind dat 'robot' is, gaat even de gang op. De anderen bedenken wat ze die robot willen laten doen: stappen zetten (hoeveel?), draaien (welke kant op?), zitten, staan, dansen (hoe lang?), zingen... Eventueel met een 'ALS (je een meisje bent/jiets roods aanhebt/verliefd bent) DAN doe je dit, ANDERS doe je dat'-constructie.

Het bedachte programma wordt neergelegd met instructiekaarten. De robot komt terug en doet precies wat de kaarten 'm opdragen. Klopt het programma? Of zit er nog een fout in? Hoe kan het beter? Dolle pret gegarandeerd, van 4 tot volwassenen.

*Geproduceerd door Prowise en CodeKlas;  
[www.boektweepunt.nl](http://www.boektweepunt.nl); €19,95*