

DigiDuck verleidt schooljeugd tot programmeren

RENSKE BAARS

SCHIPHOL | Een nieuwe taal leren op school? Dat wordt een programmeertaal als het aan onderwijsminister Jet Bussemaker én Donald Duck ligt.

Deze week komt de eenmalige DigiDuck uit waarin kinderen spelenderwijs kennismaken met de achtergronden van programmeren op de computer.

Donald Duck zit daarin op Snoetboek. En hee, is dat Alexander Klöpgeest, uh Klöpping niet? Inderdaad. Bij 300.000 huishoudens valt de speciale uitgave van weekblad Donald Duck op de deurmat en deze keer gaat het helemaal over programmeren voor de computer. Minister Jet Bussemaker ziet haar 13-jarige dochter thuis al bezig, als fervent lezer van de avonturen van de

opvliegende eend. „De DigiDuck nodigt kinderen uit tot nieuwsgierigheid, tot doordenken en doorvragen. Vaardigheden die we in de 21ste eeuw goed kunnen gebruiken.” Bussemaker roept docenten op om programmeren op de schoolagenda te zetten. In Zweden is het al zo ver, net als in Finland. Het Verenigd Koninkrijk volgt komend schooljaar. In Nederland is dat ook mogelijk, stel-

len experts. Er zijn voldoende gratis mogelijkheden voor kinderen vanaf groep 3.

„Vet,” vindt Bo (8). Hij speelde ondermeer op codekinderen.nl, een website van Kennisnet vol met programmeermogelijkheden voor basisschoolleerlingen. „Ik wil wel meer les in programmeren. Dan kan ik een spelletje maken dat helemaal mijn smaak is.”